

BASES

Samsung Play Cup 2026

Torneo Samsung Play Cup 2026

Reglamento oficial:

Información y reglas generales

- Organiza: GameClub
- Ubicación: Vicuña Mackenna 7110, La Florida, Región Metropolitana, Chile.
- Juego: Call of Duty: Modern Warfare 4 (Modo DMZ).
- Rondas: 4 clasificatorias individuales + 1 Gran Final.
- Desarrollo: 100% presencial.
- Formato del torneo: DMZ Free Roam (individual) en mapa Hajin.
- Fechas del torneo:
    - Clasificatoria 1: Sábado 31 de octubre de 2026 - Todo el día
    - Clasificatoria 2: Sábado 07 de noviembre de 2026 - Todo el día
    - Clasificatoria 3: Domingo 08 de noviembre de 2026 - Todo el día
    - Clasificatoria 4: Domingo 15 de noviembre de 2026 - Todo el día
    - Gran final: Miércoles 25 de noviembre de 2026 - 7 PM
- Cupo: Asignación presencial conversada en el club con el árbitro.
- Valor inscripción: Gratuita.
- Premios:
    - Top 1: Smart TV Samsung OLED S90H de 65 pulgadas (4K Vision AI) + Trofeo oficial Samsung Play Cup*
    - Top 2: Monitor gamer Samsung Odyssey OLED G8 de 32 pulgadas*
    - Top 3: Monitor gamer Samsung Odyssey OLED G6 de 27 pulgadas*
    - Top 12 (Finalistas): Chaqueta varsity conmemorativa Samsung Play Cup.
- Edad mínima para participar: 17+ años (cumplidos al momento de inscribirse).
- Multiplataformas: 2 consolas XBOX, 2 PC Gamer y 2 Smart TV con GeForce NOW

Juego

- Game Setting: Modo DMZ, mapa Hajin, modalidad Free Roam individual. No se puntúan misiones de historia.
- Duración por turno: Un máximo de 30 minutos por despliegue para completar sus objetivos. Dentro de ese plazo, cada jugador decide cuándo intentar la extracción.
- Samsung Play Cup Score (Sistema de puntaje):
    - Bajas de enemigos: 2 puntos cada una (sin límite)
    - Contenedores de botín abiertos: 1 punto cada uno (sin límite).
    - Nota: La experiencia (XP) y las calificaciones del informe pospartida no suman al puntaje del torneo.
- Configuraciones de hardware y ventaja externa: Botones programables (turbo, macro u otro tipo de asistencia de hardware) y ventajas externas quedan estrictamente prohibidos. La configuración debe mantenerse por defecto o autorizada previamente por un árbitro.
- Versiones: Se jugará en la versión oficial provista por la organización en los equipos instalados.

Controles

- Periféricos: Se jugará exclusivamente en computadoras con teclado, ratón o mando según la plataforma elegida, entregados exclusivamente por el club.
- Restricción: No se permite el uso de consola ni mandos (controllers).

Distribución de los jugadores

- Todos los jugadores disputarán sus turnos presencialmente en las estaciones de juego habilitadas por la organización en GameClub Mallplaza Vespucio, bajo condiciones equivalentes de equipamiento y cuentas provistas.

Coordinación del torneo

- Toda la coordinación del torneo y entrega de resultados se realizará presencialmente en el club con el equipo arbitral de la organización.

GAMECLUB

Desarrollo del torneo

- El desarrollo del torneo estará supervisado por un árbitro, quien revisará el informe pospartida al finalizar cada despliegue e ingresará los datos en la planilla oficial.
- Se registrarán bajas de enemigos y contenedores abiertos respaldados con 1 o 2 capturas de pantalla legibles vinculadas al registro del jugador.
- Formato de clasificación: De cada clasificatoria (4 en total), los tres (3) mejores puntajes válidos avanzarán a la Gran Final, sumando 12 finalistas.
- Reintento de participación: Los competidores que no clasifiquen podrán participar en fechas posteriores. Cada competidor podrá adjudicarse un máximo de un (1) cupo para la Gran Final.
- Los 12 clasificados deberán confirmar su disponibilidad para la Gran Final antes del 23 de noviembre de 2026. En caso de renuncia, inasistencia o inhabilitación, se convocará a un suplente según el orden de la tabla de posiciones de la clasificatoria correspondiente.
- Gran Final: Los 12 clasificados jugarán dos (2) partidas en servidores públicos bajo el mismo sistema de puntaje (bajas de enemigos y contenedores abiertos). Los 3 mejores puntajes acumulados ocuparán el podio.
- Desempates: En caso de empate por un cupo o puesto del podio, se realizará una ronda extra con el mismo sistema de puntuación para definir al ganador.

Faltas y sanciones

- Conducta: No se permiten actos de humillación, agresión, hostigamiento, amenazas, discriminación o lenguaje irrespetuoso.
- Trampas e infracciones: Trampas, scripts, exploits, manipulación/falsificación de resultados, suplantación de identidad, acuerdos para alterar puntajes o intercambio deliberado de eliminaciones conllevarán la eliminación y descalificación inmediata.
- Daños materiales: Cualquier daño intencional a los equipos o instalaciones será sancionado y denunciado según corresponda.
- Puntualidad: Es deber del jugador presentarse en su posición de juego a la hora fijada por la organización.

GAMECLUB

Configuraciones de los dispositivos y soporte técnico

- Los funcionarios brindarán soporte técnico ante cualquier eventualidad.
- Fallas técnicas: Solo se autorizará repetir un despliegue cuando una falla técnica comprobable impida completarlo, previa aprobación arbitral (dejando sin efecto el intento interrumpido). Una eliminación legítima, un error estratégico o de juego del participante no habilitan reintento.
- Los jugadores no podrán modificar cuadros por segundo (FPS) ni configuraciones avanzadas sin autorización del árbitro.

Fair Play

- Promovemos un ambiente competitivo sano y transparente.
- No está permitida la suplantación ni el reemplazo de un participante por otro bajo ninguna circunstancia.

GAMECLUB

Reglamento del torneo

El organizador GC Studios SpA (en adelante, el “Organizador”), en colaboración con el patrocinio de Samsung, producirá el torneo llamado “Samsung Play Cup 2026” (en adelante, “El Torneo”) que se llevará a cabo conforme al siguiente REGLAMENTO.

PRIMERO: Ámbito territorial, personal y plazo de vigencia

1.1. El torneo se llevará a cabo de forma presencial en las dependencias de GameClub Mallplaza Vespucio, ubicadas en Vicuña Mackenna 7110, La Florida, Región Metropolitana, Chile. La activación se desarrollará entre el 23 de octubre y el 25 de noviembre de 2026.

1.2. Las competencias se realizarán en las estaciones preparadas por la organización en el club

SEGUNDO: Procedimiento de participación

2.1. Registro de participantes:

- 2.1.1. Podrán participar personas de 17 años o más al momento de inscribirse, que completen el formulario oficial, acepten estas bases y se presenten presencialmente en el local. La organización podrá solicitar la cédula de identidad vigente para comprobar edad e identidad.
- 2.1.2. Cada competidor podrá adjudicarse un máximo de un (1) cupo a la Gran Final. Una vez clasificado, no podrá inscribirse en las jornadas clasificatorias restantes.
- 2.1.3. La inscripción y participación en este torneo son gratuitas.
- 2.1.4. El Organizador no se responsabiliza por atrasos, transporte, problemas de salud o imprevistos personales que impidan al jugador asistir presencialmente a su jornada.
- 2.1.5. Los 12 clasificados deberán confirmar su disponibilidad para la Gran Final antes del 23 de noviembre de 2026. En caso de renuncia, inasistencia o inhabilitación, se convocará a un suplente según el orden de la tabla de posiciones de la clasificatoria correspondiente.

TERCERO: Premios

3.1. Los premios asignados por la marca patrocinadora Samsung corresponden a:

- Top 1: Smart TV Samsung OLED S90H de 65 pulgadas (4K Vision AI) + Trofeo oficial Samsung Play Cup*
- Top 2: Monitor gamer Samsung Odyssey OLED G8 de 32 pulgadas*
- Top 3: Monitor gamer Samsung Odyssey OLED G6 de 27 pulgadas.*
- Top 12: Chaqueta varsity conmemorativa Samsung Play Cup para cada finalista.

  *La organización se reserva el derecho de modificar los premios por otros de igual o similar valor comercial.

3.2. Los premios no podrán ser sustituidos por dinero en efectivo.

- 3.2.1. Los premios no incluyen prestaciones, traslados o servicios no detallados explícitamente en estas bases.
- 3.2.2. Todos los costos de transporte, traslado o tributos personales asociados al retiro o recepción de los premios serán a exclusivo cargo del ganador.
- 3.2.3. Si un ganador renuncia o no reclama el premio en el plazo establecido, este quedará a disposición de la organización y/o patrocinador.
- 3.2.4. Los premios serán entregados por GameClub en un plazo máximo de hasta 60 días hábiles posteriores a la fecha de la Gran Final.

3.3. La responsabilidad del organizador se limita a la gestión y coordinación del torneo y la entrega de los premios estipulados. No se responsabiliza por daños o pérdidas tras su recepción.

CUARTO: Transmisión y medios

4.1. El evento contempla la toma de fotografías, grabaciones audiovisuales y transmisiones en vivo (streaming) a través de los canales oficiales de GameClub.

QUINTO: Autoridad del árbitro

5.1. Control del juego: Cada partida estará bajo la supervisión directa del cuerpo arbitral, quien velará por la aplicación estricta de las reglas de juego.

5.2. Decisiones arbitrales: Las decisiones tomadas por los árbitros respecto a puntajes, validez de partidas, repeticiones por fallas técnicas y sanciones son definitivas. En caso de discrepancia en estadísticas o imágenes, el resultado quedará en revisión arbitral sin estimaciones de memoria.

SEXTO: Tratamiento de datos personales y derechos de imagen

6.1. Los datos personales provistos al inscribirse serán administrados por GC Studios SpA con el único fin de gestionar la competencia, verificar requisitos, comunicar resultados y coordinar la entrega de premios, respetando la legislación chilena vigente.

6.2. La captura de imágenes y voz en el recinto para uso promocional se gestionará según los procedimientos informados y autorizaciones correspondientes prestadas por los participantes.

SÉPTIMO: Aceptación, modificaciones y sanciones

7.1. La participación en la Samsung Play Cup 2026 implica la aceptación total e incondicional de este reglamento.

7.2. El Organizador se reserva el derecho de modificar o suspender el torneo por razones de fuerza mayor o contingencias no previstas, asegurando no afectar arbitrariamente los derechos adquiridos de los participantes y notificando los cambios por canales oficiales.

7.3. Sanciones: El incumplimiento de este reglamento dará lugar a medidas proporcionales a la falta, que varían desde amonestaciones hasta la descalificación inmediata de la competencia.

OCTAVO: Contacto y jurisdicción

8.1. Para dudas, consultas o informaciones adicionales sobre el torneo:

- Organizador: GC Studios SpA
- Correo de contacto: contacto@gameclub.cl
- Sitio Web Oficial: www.gameclub.cl
- Jurisdicción: Cualquier controversia será resuelta por los organizadores conforme al marco legal aplicable en la República de Chile.