

1. Pendahuluan

Turnamen **Galaxy Gaming Academy x MLBB Campus Series** merupakan ajang kompetisi Mobile Legends: Bang Bang yang berskala antar regional, memberikan kesempatan bagi komunitas institusi pendidikan di setiap wilayah yang berpartisipasi untuk menunjukkan kemampuan terbaik mereka, berkompetisi di tingkat yang lebih tinggi, serta mewakili negaranya dalam ajang internasional.

Turnamen ini tidak hanya menjadi wadah bagi komunitas institusi pendidikan untuk mengasah bakat dan keterampilan mereka dalam dunia esports, tetapi juga mendorong pertumbuhan komunitas akademik di setiap wilayah yang berpartisipasi. Dengan sistem kompetisi bertingkat dari tingkat provinsi hingga tingkat internasional, turnamen ini memberikan kesempatan bagi tim-tim terbaik untuk berkembang, membangun reputasi, dan bersaing di kancah global.

1.1 Nama Turnamen

Turnamen ini resmi diberi nama **Galaxy Gaming Academy x MLBB Campus Series** dan diadakan oleh Samsung Asia Pte. Ltd., dan dikelola oleh agen yang ditunjuk (secara kolektif disebut sebagai "Panitia") untuk memberikan panggung bagi komunitas institusi pendidikan dalam kompetisi Mobile Legends: Bang Bang yang berskala nasional hingga internasional.

1.2 Tujuan Turnamen

Turnamen ini memiliki beberapa tujuan utama, yaitu

- **Menciptakan Kompetisi Berkualitas:** Menyediakan platform bagi mahasiswa untuk bertanding secara profesional.
- **Mengembangkan Bakat Pemain Muda:** Memberikan kesempatan bagi mahasiswa yang berbakat di bidang Mobile Legends: Bang Bang untuk berkembang lebih jauh.
- **Meningkatkan Popularitas Esports Akademik:** Mendorong pemahaman bahwa esports memiliki potensi karier dan pengembangan keahlian.
- **Membangun Relasi dan Sportivitas:** Menghubungkan mahasiswa dari berbagai universitas dalam kompetisi yang sehat dan menjunjung tinggi fair play.

2. Kelayakan Peserta

2.1 Asal Peserta

Seluruh anggota tim yang berpartisipasi dalam **Galaxy Gaming Academy x MLBB Campus Series** tidak diwajibkan berasal dari institusi pendidikan yang sama. Namun, setiap peserta dalam tim harus memenuhi salah satu dari ketentuan berikut:

1. Pelajar Aktif – Peserta harus berstatus sebagai pelajar aktif di institusi pendidikan terakreditasi mana pun yang berada dalam wilayah yang berpartisipasi.
2. Alumni – Peserta yang telah lulus tetap diperbolehkan mengikuti turnamen ini, dengan syarat telah lulus tidak lebih dari 2 tahun sejak tanggal kelulusan resmi mereka.
3. Pelajar yang tidak menyelesaikan studi – Peserta yang pernah menjalani studi di institusi pendidikan terakreditasi mana pun yang berada dalam wilayah yang berpartisipasi namun tidak menyelesaikan studi mereka dengan syarat tidak lebih dari 2 tahun sejak tanggal studi terakhir mereka.

Semua status akademik harus dibuktikan dengan ijazah kelulusan yang sah, kartu tanda mahasiswa (KTM), kartu tanda pelajar, atau dokumen resmi lainnya yang dianggap valid berdasarkan kebijakan Samsung.

Peserta yang gagal memberikan bukti status akademiknya sesuai persyaratan akan dianggap tidak memenuhi syarat, dan timnya dapat dikenakan sanksi, termasuk diskualifikasi dari turnamen.

Setiap pemain harus memiliki Kartu Identitas atau paspor aktif dengan masa berlaku minimal 6 bulan agar bisa berpartisipasi di tahap Cross-Nation di Indonesia (jika tim tersebut lolos)

2.2 Jumlah Pemain Per Tim

Setiap tim harus memiliki:

- 5 pemain utama
- 1 pemain cadangan (opsional)
- 1 pelatih (opsional)
- Pemain cadangan diperbolehkan bermain sesuai aturan pergantian pemain yang ditentukan penyelenggara.

Akomodasi dan Perjalanan Cross-National Finals yang ditanggung oleh panitia untuk tiap tim yakni sebanyak 5 pax (pemain utama). Tambahan jika ada 1 pemain cadangan atau 1 pelatih.

Line-up pemain setiap tim akan terkunci sejak pendaftaran terverifikasi hingga akhir tahap Cross-National Finals, kecuali dalam keadaan *force majeure*.

2.3 Persyaratan Usia

Pemain yang berpartisipasi harus berusia minimal **18 tahun** pada saat pendaftaran.

2.4 Status Akademik

Peserta harus memenuhi salah satu dari dua status berikut

- Pelajar Aktif – Peserta harus berstatus sebagai pelajar aktif di institusi pendidikan terakreditasi mana pun yang berada dalam wilayah yang berpartisipasi.
- Alumni – Peserta yang telah lulus tetap diperbolehkan mengikuti turnamen ini, dengan syarat telah lulus tidak lebih dari 2 tahun sejak tanggal kelulusan resmi mereka.
- Pelajar yang tidak menyelesaikan studi – Peserta yang pernah menjalani studi di institusi pendidikan terakreditasi mana pun yang berada dalam wilayah yang berpartisipasi namun tidak menyelesaikan studi mereka dengan syarat tidak lebih dari 2 tahun sejak tanggal studi terakhir mereka.

Semua status akademik harus dibuktikan dengan ijazah kelulusan yang sah, kartu tanda mahasiswa (KTM), kartu tanda pelajar, atau dokumen resmi lainnya yang dianggap valid berdasarkan kebijakan Samsung.

2.5 Batasan Partisipasi

- Pemain yang terikat kontrak dengan organisasi esports harus mendapatkan izin dari organisasi tersebut untuk berpartisipasi jika diwajibkan oleh kewajiban kontrak mereka. Pemain harus mengganti kerugian, membela, dan membebaskan Samsung Asia Pte. Ltd., tidak bertanggung jawab dari dan terhadap klaim, kewajiban, kerusakan, kerugian, dan biaya (termasuk biaya hukum yang wajar) yang timbul dari atau terkait dengan kegagalan mereka untuk mendapatkan izin tersebut atau perselisihan apa pun dengan organisasi mereka terkait partisipasi mereka dalam turnamen.

3. Pendaftaran dan Verifikasi

3.1 Proses Pendaftaran

Pendaftaran dapat dilakukan melalui **Galaxy Gaming Academy x MLBB Campus Series** platform.. Tahapan pendaftaran adalah:

1. Mengisi formulir online.
2. Mengisi verifikasi data.
3. Menunggu verifikasi dari panitia.
4. Tim yang berhasil mendaftar dan lolos verifikasi akan diumumkan sebelum pertandingan dimulai.

3.2 Data yang Diperlukan untuk Verifikasi

Setiap peserta wajib menyerahkan alamat Email aktif semua pemain dalam satu tim sebagai syarat verifikasi untuk mendaftar di tournament, adapun tahap verifikasi dibagi berdasarkan syarat berikut :

Umum (General)

verifikasi data pendaftaran yang umumnya akan diminta antara lain sebagai berikut :

- Ketua Tim
 1. Nama Tim
 2. Nama Lengkap
 3. Alamat Email
 4. Nomor Telepon
 5. In game Name

6. MLBB GID
7. MLBB UID

- Anggota Tim
 - Nama lengkap
 - Alamat Email
 - MLBB GID
 - MLBB UID

Verifikasi lanjutan :

Adapun syarat Verifikasi lanjutan bagi masing- masing pemain dalam tim yang lolos ke tahap National Finals berupa :

1. Kartu Tanda Mahasiswa atau Kartu Tanda Pelajar yang masih berlaku; atau
2. Sertifikat Kelulusan (tanggal kelulusan dalam 2 tahun terakhir berdasarkan tanggal yang tertera pada sertifikat)
3. KTP (Kartu Tanda Penduduk) dan NPWP (Nomor Pokok Wajib Pajak), hanya untuk pemenang turnamen

Jika ada tim yang salah satu pemainnya tidak sesuai ketentuan **Verifikasi lanjutan** maka tim tersebut akan **didiskualifikasi** dan akan digantikan oleh tim yang kalah pada match sebelumnya.

(contoh : Tim A vs Tim B, dan Tim A menang. Jika Tim A didiskualifikasi karena gagal memberikan **verifikasi lanjutan**, maka Tim B yang berhak akan maju ke tahap berikutnya.)

3.3 Batas Waktu Pendaftaran

Pendaftaran akan ditutup sesuai jadwal yang telah ditentukan. waktu tutup pendaftaran akan ditutup pada 20 April 2025. Pendaftaran setelah batas waktu tidak akan diproses

3.4 Prasyarat pendaftaran

Untuk Kapten Tim, terdapat ketentuan khusus yang harus diperhatikan saat melakukan pendaftaran turnamen **Galaxy Gaming Academy x MLBB Campus Series**.

1. **Kewajiban pendaftaran**

Kapten tim dapat mendaftar ke turnamen **Galaxy Gaming Academy x MLBB Campus Series** sesuai dengan kriteria dan persyaratan yang berlaku.

2. Ketentuan Perubahan Data

Jika tim yang telah mendaftar mengalami kendala atau ingin ada perubahan data setelah pendaftaran formulir perlu diketahui bahwa :

- Jika tim yang telah terdaftar mengalami kendala dan memerlukan perubahan data setelah mengisi formulir pendaftaran, mereka dapat menghubungi penyelenggara turnamen melalui saluran kontak resmi yang telah disediakan.
- Semua permintaan perubahan akan dipertimbangkan berdasarkan kebijakan penyelenggara, dan tidak ada jaminan bahwa perubahan dapat dilakukan setelah batas waktu pendaftaran berakhir.

Penyelenggara berhak menolak permintaan perubahan data jika tidak sesuai dengan kebijakan turnamen atau melewati batas waktu yang telah ditentukan. Oleh karena itu, peserta diimbau untuk memeriksa kembali seluruh informasi sebelum mengirimkan formulir pendaftaran.

4. Format Turnamen

4.1 Sistem Pertandingan

Turnamen **Galaxy Gaming Academy x MLBB Campus Series** menggunakan sistem eliminasi berjenjang dari tingkat provinsi hingga tingkat internasional.

Format jenjang perjalanan turnamen adalah sebagai berikut:

Provinsi → Regional → National Finals → Top 2 Cross-National Finals

Setiap tahap memiliki aturan khusus mengenai jumlah tim yang lolos ke tahap berikutnya.

4.2 Tahapan Turnamen

Turnamen akan berlangsung selama beberapa bulan, mengikuti tahapan berikut:

- Tahap Provinsi : Tim akan ditempatkan di beberapa grup yang dibagi menjadi beberapa provinsi
- Tahap Regional : Dibagi berdasarkan tiga zona waktu (WIB, WITA, WIT) serta WILDCARD, dan top 2 dari masing - masing zona waktu dan top 2 dari WILDCARD akan maju ke tahap National Finals .
- Tahap National Finals : 8 tim terbaik (top 2 WIB, top 2 WITA, top 2 WIB dan top 2 WILDCARD) akan bertanding untuk menentukan Top 2.

- Tahap National Championship Indonesia akan diselenggarakan secara online
- Cross-National Finals : Top 2 tim dari setiap negara akan melawan tim dari negara lain (Singapore, Malaysia, Philippines dan Indonesia).

4.3 Aturan Khusus

Beberapa aturan khusus dalam format turnamen ini:

- Sistem pertandingan dapat berupa Best of 1, Best of 3, atau Best of 5, tergantung pada tahap turnamen.
- Platform utama yang digunakan adalah Custom Lobby draft pick & tournament mode dalam game Mobile Legends: Bang Bang.
- Seluruh komunikasi resmi dilakukan melalui kanal **Discord** atau platform komunikasi lain yang ditentukan penyelenggara.
- Slot tim dan grup akan di sesuaikan dengan jumlah pendaftar yang ada
- ketentuan First Pick (untuk mode Best of One tahap Provinsi - regional)
 - Tim yang berada di bracket atas akan menjadi pilihan pertama selama sesi banning pick dan diwajibkan untuk memilih sisi biru dalam permainan sesuai dengan mode yang telah ditentukan oleh panitia.



4.4 Format dan Peraturan Pertandingan

Peraturan format pertandingan dari masing-masing jenjang tournament :

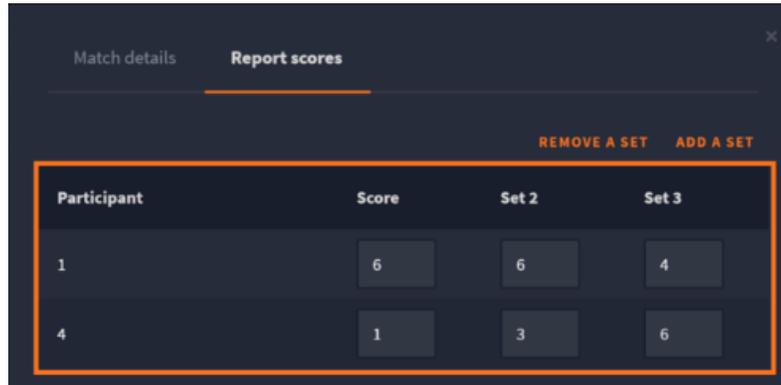
- Tahap Provinsi :
 - Seeding tim akan diberikan sesuai dengan kedudukan tim dari masing-masing provinsi
 - Format game :
 - Online tournament
 - Single Elimination mode
 - Custom lobby draft pick mode
 - Best Of one (BO 1)

- Tidak ada pause
- Top 16 dari masing masing provinsi, akan maju ke tahap Regional

- Tahap Regional :
 - Kualifikasi akan dibagi menjadi 3 region waktu (WIT/WITA/WIB)
 - Top 3 & 4 dari masing-masing region waktu akan berkesempatan untuk masuk dan bermain kembali ke WILDCARD
 - Format game Region Waktu (WIT/WITA/WIB) :
 - Online tournament
 - Single Elimination mode
 - Tournament Mode draft pick mode
 - Best of Three (BO 3)
 - Tidak ada pause
 - Top 2 dari masing-masing region waktu akan maju ke tahap National Championship

 - Format game WILDCARD :
 - Online tournament
 - Round Robin
 - Tournament Mode draft pick mode
 - Best of one
 - Tie Breaker Group :
 - Win vs Tied Participant
 - Contoh : Penentuan tie break ini melihat catatan pertandingan antara peserta yang memiliki skor sama. Sebagai contoh, jika **Tim 1** dan **Tim 2** memiliki statistik yang sama tetapi **Tim 1** memenangkan pertandingan saat mereka bertemu dalam turnamen, maka **Tim 1** memenangkan tie break. Jika lebih dari 2 tim memiliki skor yang sama, mereka akan diurutkan berdasarkan jumlah kemenangan yang diperoleh saat bertanding satu sama lain.

- Match Win
 - Peringkat ditentukan berdasarkan jumlah kemenangan. Jika hasilimbang memungkinkan dalam permainan, itu juga akan diperhitungkan.
- Point Difference (perbedaan point) :



Participant	Score	Set 2	Set 3
1	6	6	4
4	1	3	6

- Total poin yang dicetak dikurangi poin yang diterima. Dalam contoh gambar di atas, selisih poin **Pemain 1** adalah **6** (16 - 10), sedangkan selisih poin **Pemain 2** adalah **-6** (10 - 16).
 - Tidak ada pause
 - Top 2 dari WILDCARD akan maju ke tahap National Championship
- Tahap National Finals :
 - top 8 tim dari tahap regional akan bertanding secara OFFLINE
- format Game National Finals :
- ONLINE tournament
 - Single Elimination mode
 - Tournament mode
 -
 - Semifinal & Bronze : Best of Five (BO 5)
 - Grand Final : Best of Seven (BO 7)
 - Pause diperbolehkan

- Tahap Cross-National Finals :
 - 8 team dari empat negara akan bertanding secara OFFLINE, struktur tim yg disebutkan antara lain :
 - 2 tim (Indonesia National Finals)
 - 2 tim (Malaysia National Finals)
 - 2 tim (Singapore National Finals)
 - 2 tim (Philippines National Finals)
 - Format Game :
 - OFFLINE tournament
 - Single Elimination mode
 - Tournament mode
 - Quarterfinal : Best of Three (BO 3)
 - Semifinal & Bronze match : Best of Five (BO 5)
 - Grand Final : Best of Seven (BO 7)
 - Pause diperbolehkan

5. Aturan Permainan

5.1 Mode Permainan

Seluruh pertandingan akan menggunakan mode **Custom lobby Draft Pick & Tournament mode** dalam Custom Lobby. Pemain diwajibkan mengikuti peraturan permainan yang berlaku. Adapun pemilihan modenya ditentukan berdasarkan tahap pertandingan sebagai berikut :

- Tahap provinsi dan regional : **Custom lobby Draft Pick**
- Tahap National Finals dan Cross-National Finals : **Tournament mode**

5.2 Versi Game yang Digunakan

Turnamen akan menggunakan versi terbaru dari Mobile Legends: Bang Bang yang tersedia di server utama. Jika ada patch besar sebelum pertandingan, penyelenggara dapat menyesuaikan aturan permainan sesuai kebutuhan.

5.3 Pool Hero yang Tersedia

Hero yang dilarang atau tidak tersedia di mode turnamen akan diumumkan sebelum pertandingan. Penggunaan hero yang tidak diperbolehkan akan berakibat pada hukuman atau diskualifikasi.

Beberapa Hero yang di Revamp, dan Hero yang baru ditambahkan akan dilarang digunakan dalam waktu TUJUH (7) HARI setelah di rilis. Contoh: Hero A dirilis pada 24 Agustus 2024, jadi Hero A memenuhi syarat untuk digunakan di semua Pertandingan pada 31 Agustus 2024.

Adapun Hero yang diketahui menyebabkan gangguan atau bug, Pihak penyelenggara akan melarang penggunaannya untuk Pertandingan selama jangka waktu tertentu sesuai dengan tingkat keparahan kesalahannya gangguan / bug.

5.4 Aturan Pause dan Disconnect

Jika terjadi gangguan koneksi atau masalah teknis, tim diperbolehkan untuk menggunakan pause sesuai aturan berikut:

- Batas waktu pause setiap tim hanya dapat berhenti selama maksimal **5 menit** setiap pertandingan dan diberi kesempatan 2x pause dengan akumulasi waktu.
- Pause hanya berlaku pada mulai tahap **National Finals**.

- Pause hanya dapat dilakukan jika ada pemain yang mengalami disconnect atau lag parah.
- Setelah waktu pause habis, permainan harus dilanjutkan tanpa kecuali.
- Jika ada gangguan server, penyelenggara berhak memutuskan apakah pertandingan akan diulang.
- Jika sudah melewati batas toleransi pause yang diberikan, maka pertandingan akan dilanjutkan dengan sisa pemain yang ada.

5.5 Peraturan Kemenangan

Kemenangan Umum (standard / default)

Kemenangan yang disebabkan oleh satu tim yang menghancurkan menara utama lawan sehingga tim tersebut memenangkan pertandingan.

Kemenangan Walk Over (W.O.)

Kemenangan yang disebabkan oleh salah satu tim lawan yang terlambat memasuki lobi pertandingan atau tim lawan terkena diskualifikasi. Kemudian tim yang menjadi lawan dari tim yang dinyatakan diskualifikasi, berhak maju ke babak berikutnya.

6. Jadwal dan Waktu Pertandingan

6.1 Jadwal Resmi Turnamen

Jadwal pertandingan akan diumumkan melalui kanal resmi penyelenggara. Setiap tim wajib mengikuti jadwal yang telah ditentukan.

6.2 Tanggal bertanding

Tanggal pertandingan dari setiap tahap akan dilaksanakan pada :

- Tahap Provinsi : 25 - 29 April 2025
- Tahap Regional : 2 - 11 Mei 2025
- Tahap National Finals : 16 - 25 Mei 2025
- Tahap Cross-National Finals : 20 - 22 Juni 2025

6.3 Jadwal jam bertanding

Jadwal pertandingan dapat diakses melalui kanal link berikut :

[KLIK LINK INI](#)

6.3 Toleransi Keterlambatan

Semua pertandingan harus dimulai sesuai dengan jam yang dijelaskan dalam rapat teknis, tidak ada perubahan waktu yang dapat diminta kecuali permintaan dari penyelenggara ataupun komite terkait, dalam hal masalah internal yang terjadi karena masalah pribadi/teknis yang terjadi. Semua Pemain Tim dalam pertandingan harus berada di lobby permainan dan siap untuk bermain setidaknya 10 menit sebelum pertandingan dimulai. Setiap Pemain harus siap untuk memulai permainan 30 menit sebelum waktu mulai resmi mereka. Jika ada peserta yang tidak siap pada waktu yang ditentukan, pemain yang bersangkutan akan dikenakan sanksi berupa diskualifikasi.

7. Aturan Teknis dan Fair Play

7.1 Larangan Penggunaan Cheat atau Bug Exploit

Setiap bentuk penggunaan cheat, script, atau exploit bug dilarang keras. Tim yang terbukti melanggar akan didiskualifikasi dan bisa dikenakan sanksi lebih lanjut.

7.2 Larangan Pemain Pengganti yang Tidak Terdaftar

Pemain yang bertanding harus sesuai dengan daftar nama yang telah terdaftar di awal turnamen. Penggunaan pemain luar akan mengakibatkan diskualifikasi.

7.3 Penyelesaian Perselisihan (*Dispute*)

Definisi *Dispute* Pertandingan

Protes diajukan untuk masalah yang mempengaruhi hasil pertandingan. Protes bahkan dapat diajukan selama pertandingan untuk hal-hal seperti pengaturan server yang salah dan masalah terkait lainnya. Protes adalah komunikasi resmi antara Tim dan administrasi pertandingan

7.3.1 Batas Waktu Dispute Pertandingan

Setiap protes peserta harus mengirimkan laporan pertandingan dalam bentuk bukti hasil pertandingan dan dikirimkan ke admin selambat-lambatnya 10 menit setelah pertandingan selesai.

7.3.2 Isi Dispute Pertandingan

Protes harus berisi informasi rinci tentang alasan diajukannya protes. Protes dapat ditolak oleh panitia jika pengadu tidak dapat menunjukkan bukti terlampir yang diminta oleh admin. Pernyataan verbal tanpa bukti terlampir akan dianggap sebagai laporan yang tidak sah.

7.3.3 Media Dispute Pertandingan

Pemain harus menyimpan semua media pertandingan dalam bentuk tangkapan layar / demo / tayangan ulang video / dll. Hasil dari media protes harus disimpan oleh pemain untuk melaporkan protes pertandingan.

7.4 Rematch

- Jika terjadi pemutusan koneksi lebih dari 3 pemain selama pertandingan dan mereka tidak dapat terhubung kembali ke permainan, rematch akan dilakukan 1 kali.
- Jika ada 2 pemain yang tidak dapat terhubung kembali, pertandingan akan dilanjutkan.
- Jika terjadi kerusakan server atau pemutusan koneksi server selama atau sebelum pertandingan, rematch akan dilakukan 1 kali.
- Jika admin turnamen mengalami crash dan tidak dapat terhubung kembali ke permainan dalam waktu 5 menit setelah memasuki pertandingan, rematch akan dilakukan 1 kali.
- Jika admin turnamen mengalami crash setelah periode 5 menit, pertandingan akan dilanjutkan, tetapi pemain diwajibkan melaporkan hasil pertandingan kepada admin divisi terkait.
- Keempat aturan di atas tidak dapat diakumulasikan. Setiap tim hanya dapat melakukan rematch sekali dalam satu ronde (pertandingan) terkait dengan kondisi yang dijelaskan di atas.

7.5 Peraturan Kejadian Tak Terduga

Dalam kondisi di mana kedua tim terputus koneksi dan tidak dapat melanjutkan pertandingan, panitia akan menghitung poin berdasarkan sisa turret dan base turret dari setiap tim. Tim dengan poin terbanyak akan diputuskan sebagai pemenang sesuai dengan bagian aturan kemenangan.

8. Sistem Penalti dan Diskualifikasi

8.1 Penalti atas Keterlambatan

Tim yang terlambat akan dikenakan sanksi sebagai berikut:

- 1-5 menit keterlambatan : Peringatan resmi pertama.
- 6-10 menit keterlambatan : Peringatan resmi kedua.
- Lebih dari 10 menit keterlambatan : Tim dianggap kalah / walkover (W.O.).

8.2 Hukuman atas Pelanggaran Aturan

Sanksi bagi tim atau pemain yang melanggar aturan turnamen dapat berupa:

- Peringatan resmi baik itu lisan / tertulis
- Pengurangan poin atau game loss
- Diskualifikasi langsung

8.3 Jenis Penalti

Penyelenggara dapat memberikan sanksi kepada peserta demi kelancaran turnamen. Penyelenggara dapat menerapkan sanksi berikut yang tertera pada tabel di bawah :

Jika ada lebih dari satu (1) peringatan yang diakumulasikan, maka akan dihitung sebagai diskualifikasi.

Kategori	Jenis Pelanggaran	Konsekuensi
Tindakan perbuatan buruk	<p>Pemerasan, bentuk ancaman, sumpah serapah antar peserta/penyelenggara</p> <p>Memfitnah/melakukan tindakan yang tidak menyenangkan kepada tim lain/pihak penyelenggara</p>	Diskualifikasi dari semua acara Turnamen
Diskriminasi	<p>Memfitnah dan mengejek orang lain yang mengandung unsur rasisme, gender, kebangsaan dan lain-lain</p> <p>Sengaja menggunakan segala bentuk bahasa yang vulgar, mengancam, dan kasar baik dalam chat/nickname</p>	Peringatan
Menggunakan program ilegal	Menggunakan cheat / Mendistribusikan, menjual dan membuat cheat	Diskualifikasi dari semua acara Turnamen
	Menggunakan bug dengan sengaja	
Menggunakan perangkat lunak pihak ketiga	Penggunaan program/emulator makro yang dapat mempengaruhi permainan memberikan keuntungan yang tidak adil bagi permainan.	Diskualifikasi dari semua acara Turnamen
Konspirasi	<p>Situasi ketika setidaknya ada dua peserta dari tim yang sama, tim lain, atau dari pihak luar, bekerja sama untuk mengganggu fair play.</p> <p>Ditemukan adanya kecurangan dalam permainan yang merugikan pihak lawan.</p> <p>Sengaja mengganggu proses pertandingan atau Keterlambatan permainan (tidak sesuai waktu yang ditentukan)</p>	Diskualifikasi dari semua acara Turnamen
Mengganggu alur	Sengaja mengganti data diri/nama tim tanpa	Diskualifikasi dari

Galaxy Gaming Academy x MLBB Campus Series
RULEBOOK - [INDONESIA]

Kategori	Jenis Pelanggaran	Konsekuensi
Tindakan perbuatan buruk	<p>Pemerasan, bentuk ancaman, sumpah serapah antar peserta/penyelenggara</p> <p>Memfitnah/melakukan tindakan yang tidak menyenangkan kepada tim lain/pihak penyelenggara</p>	Diskualifikasi dari semua acara Turnamen
Diskriminasi	<p>Memfitnah dan mengejek orang lain yang mengandung unsur rasisme, gender, kebangsaan dan lain-lain</p> <p>Sengaja menggunakan segala bentuk bahasa yang vulgar, mengancam, dan kasar baik dalam chat/nickname</p>	Peringatan
Menggunakan program ilegal	Menggunakan cheat / Mendistribusikan, menjual dan membuat cheat	Diskualifikasi dari semua acara Turnamen
	Menggunakan bug dengan sengaja	
permainan	<p>sepengetahuan admin/tidak sesuai ketentuan.</p> <p>Situasi ketika setidaknya ada dua peserta dari tim yang sama, tim lain, atau dari pihak luar, bekerja sama untuk mengganggu fair play.</p>	semua acara Turnamen
Yang lain	Perbuatan yang dapat mengganggu jalannya acara pada saat pertandingan sedang berlangsung	Peringatan

9. Hadiah dan Pembagian Reward

9.1 Struktur Hadiah

Hadiah akan diberikan kepada pemenang turnamen sesuai dengan peringkat mereka di babak final.

9.2 Mekanisme Pembagian Hadiah

Hadiah akan diberikan kepada perwakilan tim yang bertanggung jawab untuk mendistribusikan kepada anggotanya.

9.3 Peraturan Pajak Hadiah

Pajak atas hadiah akan mengikuti regulasi pajak yang berlaku di Indonesia. Jika diperlukan, pemenang harus menyediakan data tambahan untuk pemrosesan pajak.

9.4 Waktu pendistribusian Hadiah

Hadiah akan di distribusikan selambat lambatnya H+40 hari kerja (Sabtu/Minggu tidak dihitung), terhitung sejak para perwakilan pemenang dari masing-masing tim telah mengumpulkan berkas-berkas yang diwajibkan untuk pencairan hadiah

9.5 Jenis Hadiah

Hadiah yang diberikan kepada para pemenang turnamen **Galaxy Gaming Academy x MLBB Campus Series** disesuaikan dengan pencapaian mereka dalam kompetisi. Hadiah ini bertujuan untuk memberikan apresiasi kepada tim yang telah menunjukkan keterampilan terbaik, strategi yang solid, serta sportivitas yang tinggi selama turnamen berlangsung.

Hadiah Insentif

- Pendaftaran:

ID: 600 tim pertama - Tiap pendaftar akan mendapatkan 100 diamonds.

PH: 300 tim pertama - Tiap pendaftar akan mendapatkan 100 diamonds.

MY:200 tim pertama - Tiap pendaftar akan mendapatkan 100 diamonds.

SG: 100 tim pertama - Tiap pendaftar akan mendapatkan 100 diamonds.

Kriteria Kelayakan: Peserta harus merupakan salah satu dari pemain utama dalam susunan tim atau pemain cadangan (pelatih tidak memenuhi syarat untuk menerima hadiah ini). Selain itu, peserta juga harus telah bermain setidaknya dalam 1 pertandingan untuk memenuhi syarat kelayakan.

Berikut adalah beberapa jenis hadiah yang akan diberikan kepada para pemenang National Finals [**ID - MY - SG - PH**] :

- Transportasi & Akomodasi ke Cross-Nation championship

Dan hadiah yang diberikan di tahap Cross-National Finals adalah sebagai berikut :

- ● Juara 1 : USD 18000
- ● Juara 2 : USD 8000
- ● Juara 3 : USD 5000
- ● Juara 4 : USD 3000
- ● Peringkat 5 - 8 : USD 1500
-

10. Ketentuan Tambahan

10.1 Kondisi Force Majeure

Jika terjadi keadaan darurat seperti bencana alam, gangguan server besar, atau kondisi yang tidak memungkinkan turnamen berjalan, penyelenggara berhak mengubah jadwal atau membatalkan pertandingan.

10.2 Hak Penyelenggara dalam Mengubah Aturan

Penyelenggara berhak untuk mengubah atau menyesuaikan peraturan jika diperlukan demi kelancaran turnamen. Setiap perubahan akan diumumkan secara resmi.

10.3 Kontak dan Bantuan Peserta

Jika peserta memiliki pertanyaan atau membutuhkan bantuan terkait aturan turnamen, mereka dapat menghubungi tim penyelenggara melalui kanal resmi yang disediakan.

10.4 Penerapan dan Penggunaan Aturan

Aturan yang dibuat berlaku untuk semua tim, pemain, organisasi, dan seluruh staf yang terkait dengan **Galaxy Gaming Academy x MLBB Campus Series**, ditetapkan oleh keputusan penyelenggara. Selain itu, semua tim dan pemain peserta harus mengikuti keputusan yang dibuat oleh admin dan pihak penyelenggara. Dengan mendaftar untuk turnamen, PARA PESERTA telah menyetujui aturan yang dibuat, baik aturan tertulis (Rulebook) maupun aturan lisan.

10.5 Keputusan Komite Bersifat Mutlak

Keputusan komite adalah mutlak dan tidak dapat diganggu gugat. Segala keputusan yang tidak diindahkan oleh pemain dan manajemen tim akan dikenai sanksi sesuai dengan peraturan yang ada.

10.6 Perubahan Aturan

Aturan dapat diubah atau diganti oleh Penyelenggara untuk menciptakan atmosfer permainan yang adil kapan saja. Admin bertanggung jawab untuk memberitahukan semua tim peserta secepat mungkin. Jika ada kekurangan, dapat segera diperbaiki.

10.7 Identitas Tim dan Pengumpulan data tim

Penyelenggara berhak mengumpulkan dan menggunakan data yang ada untuk kelancaran acara serta Penyelenggara berhak menggunakan nama tim dan logo semua pemain untuk kebutuhan Acara **Galaxy Gaming Academy x MLBB Campus Series**.

10.8 Kontak Panitia

Jika ada pertanyaan lebih lanjut terkait **Galaxy Gaming Academy x MLBB Campus Series** silahkan menghubungi *contact person* berikut

- Email : league@mineski.id
- Nomor Telepon : (+62) 821 3901 7120