

# GALAXY NOTE20 SQUADS WAR

[FORMATO DE COMPETICIÓN](#)

[NORMAS Y RESTRICCIONES](#)

[CESIÓN DE DERECHOS DE IMAGEN](#)

[PREMIOS](#)

[CALENDARIO \(PROVISIONAL Y ORIENTATIVO\)](#)

[FASE DE SQUADS WAR EN STREAMING](#)

[Reglamento de cada juego](#)

[Arbitraje](#)

[Guía para conectarse desde el móvil y Discord](#)

[Registro en Discord y entrar al canal](#)

# 1. FORMATO DE COMPETICIÓN

La Galaxy Note20 Squads War es una competición que agrupa distintos juegos de móvil: Teamfight Tactics, Legends of Runeterra, Brawl Stars, Clash Royale y PUBG: Mobile. Se disputará a lo largo de los meses de octubre, noviembre y diciembre, conforme a sus respectivas normas (se pueden consultar en los reglamentos que figuran a continuación).

Se divide en dos fases:

- Fase de clasificación ArenaGG: torneos online jugados en ArenaGG. Los 4 mejores de cada juego serán fichados para jugar la Squads War en streaming.
- Fase de Squads War en streaming: a los 4 mejores de cada juego se les asignará una squad, capitaneadas por 2 creadores de contenido. Tendrán que defender su juego durante una jornada. **En el caso de juegos de más de 3 jugadores, los clasificados de otro juego tendrán que completar el equipo del juego en cuestión.**

Cada dos semanas se abrirán 3 torneos online de 3 juegos distintos (llamadas Rotaciones). Saldrán 4 clasificados de cada juego, 12 en total, y serán asignados aleatoriamente en las 4 squads. Las squads estarán formadas por 5 miembros: 2 creadores de contenido y tres clasificados (un representante de cada juego). Los clasificados formarán parte de la squad durante una jornada.

En la fase de streaming, las squads jugarán los partidos de la rotación correspondiente e irán sumando puntos en función de los resultados. Solo puntuará la squad que gane el partido, (por ejemplo, en un partido al mejor de 3 (Bo3), se llevará los puntos la squad que gane toda la ronda, aunque el resultado fuera 2-1. El perdedor no puntuará.). Al final de la competición, en diciembre, la squad que haya sumado más puntos se llevará la victoria y unos Galaxy Buds Live valorados en 199 € para los 18 clasificados que hayan formado parte de la squad ganadora a lo largo de la competición.

## 2. **NORMAS Y RESTRICCIONES**

- Podrá participar cualquier persona mayor de 18 años residente en España que tenga disponibilidad para la grabación de la fase Squads War en streaming (horario de España península - Zona horaria Europa Central). Es indispensable consultar el apartado [Calendario](#) antes de inscribirse y aceptar la disponibilidad.
- En caso de resultar clasificado, para asegurar el buen desarrollo de la grabación, **es indispensable** que los clasificados dispongan de:
  - [Una cuenta de Discord](#)
  - Un micrófono
  - Buena conexión a internet
  - Una cuenta creada del juego en cuestión.
  - Se recomienda tener una cámara o webcam.
- Solo se podrá participar en un torneo simultáneamente. Sí está permitido volver a participar en futuros torneos de la misma competición y juego siempre y cuando los torneos no coincidan en el tiempo.
- En caso de clasificarse en más de un torneo en ArenaGG, si su Squad resulta ganadora, únicamente se entregará un premio al clasificado.
- Durante la fase de streaming, además del juego por el que ha sido clasificado, tendrá que jugar a otros juegos de su rotación. Todas las fechas de torneos de ArenaGG y grabaciones para el streaming se pueden consultar en el apartado [Calendario](#).

Las **fechas, juegos, localizaciones y el formato de los juegos** se indican aquí **con carácter provisional y orientativo**. FANDROID se reserva expresamente el derecho de modificarlos por cualesquiera razones que, a juicio de FANDROID, hagan aconsejable su modificación, **sin necesidad de pedir autorización a los jugadores**.

FANDROID no se responsabilizará de la participación de Usuarios menores de edad sin autorización de padre, madre o tutor/a legal y podrá decidir discrecionalmente su baja o cese en las competiciones o su no participación en cualesquiera de las fases de la competición.

### 3. CESIÓN DE DERECHOS DE IMAGEN

Todos los participantes aceptan ceder los derechos de imagen a FANDROID para la retransmisión en directo o en diferido de la competición, por cualquier medio o canal, de todas sus partidas, así como para cualquier contenido audiovisual relacionado con la misma (resúmenes, mejores momentos...).

### 4. PREMIOS

- Fase de clasificación ArenaGG: los clasificados en los torneos online de ArenaGG **ganarán una plaza para formar parte en una de las Squads durante una jornada**. Para participar es imprescindible antes de la inscripción al torneo asegurar la disponibilidad en la fecha de grabación correspondiente, indicada en el apartado [Calendario](#). Para la grabación del programa no será necesario ningún desplazamiento. Sí es imprescindible disponer de todo el material mencionado en el apartado [Normas y Restricciones](#) (LVP no proporcionará ningún tipo de material).
- Fase de Squads War en streaming: los 17 clasificados que hayan formado parte de la **Squad ganadora** a lo largo de la competición ganarán unos Galaxy Buds Live valorados en 199 €. Si una persona llega a clasificarse en más de una ocasión en la Squad, solo se le entregará una unidad del premio. La Squad ganadora será la que haya acumulado más puntos a lo largo de toda la competición, que finalizará en diciembre.

## 5. CALENDARIO (PROVISIONAL Y ORIENTATIVO)

(Podría someterse a cambios)

**IMPORTANTE:** *En caso que haya alguna modificación de fechas, por cuestiones de la organización, anunciaremos las nuevas fechas a través de los canales de comunicación habituales.*

- **Torneos de ArenaGG del 3 de octubre:** [Clash Royale](#), [Brawl Stars](#)
  - Los **8 clasificados** (4 por cada juego) en los torneos del **3 de octubre** harán la grabación el **9 de octubre**. Habrá 2 turnos: de 9:30 a 12:00 y de 12:30 a 15:00, se asignará aleatoriamente (Horario de España península). Todos los clasificados, además de hacer una partida al juego que les corresponda, harán también una partida a PUBG, será necesario tener el juego descargado.
  
- **Torneos de ArenaGG del 10 de octubre:** [Legends of Runeterra](#), [Brawl Stars](#), [Teamfight Tactics](#).
  - Los **12 clasificados** (4 por cada juego) en los torneos del **10 de octubre** harán la grabación el **20 de octubre** de 10:00 a 15:00. Habrá 2 turnos: de 9:30 a 12:00 y de 12:30 a 15:00, se asignará aleatoriamente (Horario de España península). Todos los clasificados, además de hacer una partida al juego que les corresponda, harán también una partida a TFT, será necesario tener el juego descargado.
  
- **Torneos de ArenaGG del 24 de octubre:** [Clash Royale](#), [Teamfight Tactics](#), [PUBG: Mobile](#).
  - Los **12 clasificados** (4 por cada juego) en los torneos del **24 de octubre** harán la grabación el **3 de noviembre** de 10:00 a 15:00. Habrá 2 turnos: de 9:30 a 12:00 y de 12:30 a 15:00, se asignará aleatoriamente (Horario de España península). Todos los clasificados, además de hacer una partida al juego que les corresponda, harán también una partida a TFT y PUBG, será necesario tener ambos juegos descargados.

- **Torneos de ArenaGG del 7 de noviembre:** [Legends of Runeterra](#), [Brawl Stars](#), [Teamfight Tactics](#).
  - Los **12 clasificados** (4 por cada juego) en los torneos del **7 de noviembre** harán la grabación el **17 de noviembre** de 10:00 a 15:00. Habrá 2 turnos: de 9:30 a 12:00 y de 12:30 a 15:00, se asignará aleatoriamente (Horario de España península). Todos los clasificados, además de hacer una partida al juego que les corresponda, harán también una partida a TFT, será necesario tener el juego descargado.
  
- **Torneos de ArenaGG del 21 de noviembre:** [Clash Royale](#), [Teamfight Tactics](#), [PUBG: Mobile](#).
  - Los **12 clasificados** (4 por cada juego) en los torneos del **21 de noviembre** harán la grabación el **1 de diciembre** de 10:00 a 15:00. Habrá 2 turnos: de 9:30 a 12:00 y de 12:30 a 15:00, se asignará aleatoriamente (Horario de España península). Todos los clasificados, además de hacer una partida al juego que les corresponda, harán también una partida a TFT y PUBG, será necesario tener ambos juegos descargados.
  
- **Torneos de ArenaGG del 5 de diciembre:** [Clash Royale](#), [Brawl Stars](#), [PUBG: Mobile](#):
  - Los **12 clasificados** (4 por cada juego) en los torneos del **5 de diciembre** harán la grabación el **15 de diciembre** de 10:00 a 15:00. Habrá 2 turnos: de 9:30 a 12:00 y de 12:30 a 15:00, se asignará aleatoriamente (Horario de España península). Todos los clasificados, además de hacer una partida al juego que les corresponda, harán también una partida a PUBG, será necesario tener el juego descargado.

## 6. FASE DE SQUADS WAR EN STREAMING

### a. Reglamento de cada juego

#### Teamfight Tactics

**Formato:** 4vs4 - Una partida

El creador de la partida deberá invitar a todos los jugadores en una partida en modo “normal” e iniciar la partida cuando se le de el GO por parte del árbitro.



El equipo que gane la partida será el ganador del enfrentamiento y se llevará los puntos.

#### Legends of Runeterra

**Formato:** Mejor de 3 - 1vs1

El creador de la partida deberá invitar a su rival e iniciar la partida, se podrá utilizar cualquier mazo.



El creador deberá iniciar la partida cuando se le de el GO por parte del árbitro.

Cuando finalice la primera partida, entrarán los dos proximos jugadores y podrán utilizar cualquier mazo.

Si, tras la segunda partida, el resultado es 2-0, el encuentro termina. No obstante, si el resultado es 1-1, entrarán los dos últimos jugadores y podrán utilizar cualquier mazo.

### **Brawl Stars**

**Formato:** Mejor de 3 - 3vs3

Mapa 1 -> Atrapagemas - Mina Rocosa

Mapa 2 -> Caza Estelar - Pradera traicionera

Mapa 3 -> Balón Brawl - Estadio Brawl



El creador de la partida deberá invitar a todos los jugadores en una partida privada poniendo el mapa que toque, los mapas serán predefinidos como indica arriba y no variarán durante la competición.

Se pueden utilizar los Gadgets y no se pueden utilizar personajes duplicados en los enfrentamientos en el mismo equipo.

El creador deberá iniciar la partida cuando se le de el GO por parte del árbitro.

El equipo que consiga 6 rondas ganadas primero, se llevará los puntos.

### **Clash Royale**

**Formato:** Mejor de 3 - 1vs1

Los jugadores deberán entrar al clan proporcionado por el árbitro, el creador de la partida deberá lanzar la partida cuando el árbitro se lo indique en batalla amistosa 1vs1



Cuando finalice una partida, los jugadores podrán cambiar de mazos si lo desean. Jugarán los dos influencers junto al jugador clasificado.



## **PUBG Mobile**

**Formato:** 4vs4 - Una partida

Ambos capitanes deberán invitar a sus compañeros a una partida en Eangel, escuadrón y en modo 3rd Persona

Los jugadores entrarán en partidas diferentes a la vez y los que más aguanten ganarán la partida.



En caso de empatar, los equipos que sumen más asesinatos en total ganarán los puntos

## **b. Arbitraje**

### **Autoridad del árbitro**

Un partido será controlado por un árbitro, quien tendrá la autoridad total para hacer cumplir las reglas de juego en dicho encuentro.

### **Decisiones del árbitro**

Las decisiones serán tomadas según el mejor criterio del árbitro de acuerdo a las reglas de juego y el espíritu del juego y se basarán en la opinión del árbitro, quien tiene la discreción para tomar las decisiones adecuadas dentro del marco de las reglas de juego.

Las decisiones del árbitro sobre hechos relacionados con el juego, incluyendo el remake, la reanudación o no de una partida y el resultado del partido, son definitivas.

El árbitro no podrá cambiar una decisión si se da cuenta que era incorrecta o conforme a una indicación de otro miembro del equipo arbitral si se ha reanudado el juego o la partida ha finalizado.

## **Medidas disciplinarias**

El árbitro tomará medidas disciplinarias contra jugadores que cometan infracciones merecedoras de amonestación o expulsión.

El árbitro tendrá la autoridad para tomar medidas disciplinarias desde el momento en el que comienza una jornada para realizar la inspección previa al partido hasta que lo abandona una vez terminado el partido (lo cual incluye pausas y descansos entre partidas). Si, antes de entrar en partida al comienzo, un jugador comete una infracción merecedora de expulsión, el árbitro tiene autoridad para impedir que el jugador participe en el partido, el árbitro elaborará un informe sobre todo tipo de conducta incorrecta.

El equipo arbitral también tomará medidas contra los miembros del cuerpo técnico de los equipos que no actúen de forma responsable y podrá expulsarlos del escenario y del backstage.

Derecho de modificación

La LVP se reserva el derecho a modificar las normas en cualquier momento que sea necesario con el fin de garantizar el juego limpio y la integridad de la competición.

## **c. Guia para conectarse desde el móvil y Discord**

### Registro en Discord y entrar al canal

Discord es la herramienta de comunicación que utilizaremos para organizar esta competición, en esta plataforma estaréis todos los jugadores, comentaristas y gente de staff que estaremos activos por si necesitáis cualquier ayuda. Para hablar con los comentaristas, hacer entrevistas o hablar entre vosotros podréis hacerlo con los canales de voz en el mismo programa. Podéis entrar a través del PC o de la APP para móvil.

1. En caso de no tener cuenta creada, entrar en <https://discordapp.com/register> e introducir los datos para iniciar sesión (existe tanto APP en navegador, windows y en móvil si queréis descargarla)
2. Se os mandará la invitación para entrar al servidor de Discord.

3. Una vez dentro del canal, se os dará el rol correspondiente para ver los canales y se informará mediante chat de los próximos partidos y cuando tenéis que estar preparados el día del partido. Cualquier duda se os solventará mediante este canal de comunicación.
4. En caso de entrar al programa para hablar, tenéis que tener un pc con cascos y micrófono, o desde el móvil.

**Recomendamos tener un PC/portátil para el Discord con unos cascos para poder hablar bien con vuestros compañeros mientras jugáis desde el móvil.**