

## **REGOLAMENTO**

### **Concorso “Samsung Sport Challenge”**

indetto da **Samsung Electronics Italia S.p.A**, con sede legale in Cernusco sul Naviglio (MI), Via C. Donat Cattin n. 5, P.IVA 11325690151 (il “**Promotore**”) promuove un concorso a premio rivolto ai “navigatori Internet” iscritti a Facebook alla data del 13 Febbraio 2013, per incrementare la conoscenza della pagina “Samsung Italia” su Facebook e dei propri prodotti.

Il presente concorso a premi è esterno a Facebook e non viene in alcun modo sponsorizzato, supportato od organizzato da Facebook. Il destinatario delle informazioni inviate dai concorrenti non è Facebook, bensì Samsung Italia S.p.A. in qualità di gestore della pagina Facebook di Samsung Italia. Le informazioni fornite vengono utilizzate esclusivamente nel quadro del concorso a premi. Il concorso a premi è di responsabilità esclusiva del Promotore e non di Facebook, che declina qualsiasi tipo di interazione con il suddetto concorso a premi.

### **ART.1 SOGGETTO DELEGATO**

Promozioni & Concorsi S.r.l., con sede in Milano, Viale Isonzo 6, P.IVA 12102440158  
Nurun Italia S.r.l., con sede in Milano, C.so Monforte 36, P.IVA. n. 13288180154

### **ART.2 AMBITO DI SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE:**

Territorio Italiano e Repubblica di San Marino

### **ART.3 PERIODO DI VALIDITÀ DEL CONCORSO E DATA ESTRAZIONE FINALE:**

Dal 14/02/2013 al 13/05/2013 (ore 12,00) con assegnazione premi tramite Instant Win

Estrazione Finale entro il 31/05/2013.

### **ART.4 DESTINATARI:**

Consumatori finali maggiorenni (18 anni compiuti) con residenza in Italia o nella Repubblica di San Marino già iscritti a Facebook prima della data di inizio del presente concorso a premi (di seguito “Utente / Utenti”)

### **ART.5 PREMI E MONTEPREMI**

5.1. Nell’ambito del presente Concorso e quindi nell’arco del periodo di validità dello stesso saranno assegnati attraverso una meccanica di Instant Win e nei tempi indicati nell’ALLEGATO A, i seguenti premi:

Nr. 92 inviti (ciascuno valido per 2 persone - per un totale di 184 biglietti) ad eventi sportivi per un valore complessivo di €21.178,00 (iva inclusa) – il costo unitario di ogni singolo biglietto e il numero di biglietti per ciascun evento sportivo sono riportati nell’allegato A

Nonché nell’ambito dell’estrazione finale che si terrà entro il 31 maggio 2013:

Nr. 3 pacchetti Chelsea Hospitality (1 pacchetto per due persone, del valore €3.000,00 -iva inclusa- a pacchetto) per un valore complessivo di €9.000,00(iva inclusa).

Nr. 2 Galaxy Camera a marchio Samsung modello EK-GC100ZWAITV, ognuna del valore di € 499,00 (iva inclusa), per un valore complessivo di € 998,00 (iva inclusa).

5.2. Il valore del montepremi finale complessivo di premi e premio finale è pari a €. 31.176,00 (iva inclusa).

5.3. I premi non possono essere convertiti né in denaro né in gettoni d'oro.

5.4. Il Promotore ha provveduto a versare cauzione a favore del Ministero dello sviluppo Economico ai sensi del D.P.R. 430/2001.

5.5. I Premi non sono cedibili a terzi.

#### **ART.6 MECCANICA DEL CONCORSO:**

6.1. Durante il periodo promozionale (dal 14/02/2013 al 13/05/2013 (ore 12,00)), gli Utenti che visiteranno la pagina dedicata Samsung su Facebook, all'indirizzo <https://www.facebook.com/samsungitalia> potranno partecipare al concorso loro riservato mediante la piattaforma on-line (esterna a Facebook) denominata "Samsung Sport Challenge" (di seguito la "Piattaforma").

6.2. Sulla pagina Samsung su Facebook sarà creata una sezione dedicata al concorso dove saranno illustrate le modalità di partecipazione e sarà predisposto un software particolare (come da dichiarazione peritale) per la registrazione e la gestione del Concorso stesso.

6.3. Per partecipare al Concorso, l'Utente dovrà cliccare "mi piace" sulla pagina Facebook di Samsung Italia, registrarsi sulla Piattaforma compilando un apposito form di registrazione con i propri dati (cognome, nome, telefono, e-mail, data di nascita, città di residenza/domicilio), accettare il Regolamento del Concorso, nonché esprimere il consenso al trattamento dei propri dati personali (D.lgs.196/2003) dopo aver letto la relativa informativa privacy che sarà resa disponibile sulla Piattaforma. In caso di mancato consenso al trattamento dei dati, il destinatario non potrà prendere parte al Concorso.

6.4. L'Utente può registrarsi una sola volta sulla Piattaforma per accedere alla stessa. Una volta registratosi correttamente, l'Utente potrà partecipare ai giochi online di cui all'art. 8 che segue.

6.5. Sulla Piattaforma sarà pubblicato il calendario degli eventi sportivi per ciascuno dei quali è in palio un numero determinato di inviti (il numero degli inviti è variabile a seconda dell'evento, secondo la calendarizzazione riportata nell'Allegato A).

6.6. Ad ogni evento sportivo presente nel calendario è associato un gioco online, che potrà essere attivato dall'Utente sulla Piattaforma cliccando sulla relativa sezione. Per provare a vincere, tramite instant win, l'invito ad un determinato evento, l'Utente deve partecipare al gioco online associato a quel determinato evento. Le caratteristiche di ciascun gioco online sono descritte all'art. 8 che segue.

6.7. Ogni settimana saranno attivi uno o due giochi online secondo quanto previsto nell'Allegato B, ciascuno associato ad un evento sportivo che permetterà di vincere i relativi inviti messi in palio.

6.8. L'Utente partecipa al gioco online e soltanto in caso di vincita al gioco online può partecipare all'instant win associato. La semplice partecipazione ( indipendentemente dall'esito dell'instant win) durante il periodo promozionale ad almeno uno degli instant win permetterà all'Utente di partecipare all'estrazione dei premi finali.

6.9. Fatto salvo quanto previsto all'art. 6.11 che segue, anche a fronte di più vittorie in un giorno al gioco online, si potrà prendere parte all'Instant Win una sola volta al giorno, per ogni gioco online attivo. Quindi si può continuare a giocare e vincere al gioco on-line, ma senza poter prendere parte a più Instant Win in un giorno per ogni gioco online attivo.

6.10. Dopo aver vinto al gioco on-line, l'Utente partecipa all'Instant Win e può scoprire subito se ha vinto o non ha vinto il premio sotteso al gioco on-line a cui ha partecipato e vinto.

6.11. Per ogni gioco online, se l'Utente non ha vinto all'Instant Win, può partecipare nuovamente il giorno successivo (ferma restando la necessità di rivincere al gioco on-line), oppure si può rigiocare un'altra volta e fino ad un massimo di 10 volte nello stesso giorno invitando un amico a partecipare (vedi art. 7- dinamica "Invita un amico").

6.12. Se l'Utente vince l'Instant Win può continuare a giocare, ma non può più partecipare all'Instant Win per lo stesso gioco online e quindi non può più vincere un altro invito per lo stesso evento sportivo. Può comunque partecipare agli Instant Win associati ad altri eventi sportivi.

6.13. L'Utente che vince l'Instant Win riceve automaticamente una mail di conferma vincita all'indirizzo indicato in fase di registrazione. Entro 3 giorni dall'invio della mail di conferma il vincitore sarà contattato telefonicamente e riceverà via mail un modulo di accettazione premio che dovrà restituire rispondendo all'email oppure a mezzo fax al numero indicato nell'email entro 1 giorno dalla ricezione dell'email di conferma vincita. Nel modulo il vincitore dovrà indicare accettazione/rifiuto del premio comunicando contestualmente il nome dell'accompagnatore.

Entro 2 giorni dalla conferma di accettazione del premio da parte del vincitore, il soggetto delegato contatterà telefonicamente il vincitore, al numero indicato in fase di registrazione, al fine di comunicare le modalità di ritiro del premio.

**In caso di mancata risposta da parte dei vincitori entro il termine previsto sopra, i premi si intenderanno non assegnati e saranno devoluti alla ONLUS**

6.14. Il periodo di tempo disponibile per partecipare ai diversi giochi online è variabile a seconda dell'evento sportivo associato, come indicato dall'Allegato B.

6.15. Il numero degli inviti in palio varia a seconda dell'evento, come indicato dall'Allegato A.

#### **ART.7 INVITA UN AMICO e BONUS:**

7.1. Se durante il periodo di svolgimento del Concorso, l'Utente invita un amico e quest'ultimo diventa fan della pagina Samsung su Facebook e si registra alla Piattaforma a sua volta, l'Utente riceve il bonus per avere un'opportunità ulteriore di partecipare agli eventuali Instant Win connessi ai giochi on-line vinti dall'Utente più volte in un giorno.

7.2. I bonus derivanti dall'invito-amici sono cumulabili dal singolo Utente e possono essere consumati per tutti gli Instant Win attivi del concorso, fermo restando che per partecipare all'Instant Win sarà necessario vincere al gioco on-line.

7.3. L'Utente può invitare un solo amico al termine di ogni partecipazione all'Instant Win risultata non vincente, fino ad un massimo di 10 amici al giorno.

7.4. Una volta che un amico viene invitato da un Utente non potrà più essere invitato da altri utenti. Ove l'amico che si intende invitare sia stato già invitato in precedenza da un altro concorrente, apparirà sullo schermo della Piattaforma un messaggio che informerà dell'impossibilità di invitare l'amico in questione.

7.5. Se al termine del concorso l'Utente ha accumulato e non sfruttato dei bonus derivanti dall'iscrizione degli amici invitati avrà più opportunità di essere estratto per il premio finale, in quanto il proprio nome verrà inserito nella lista dei nominativi che partecipano all'estrazione finale tante volte quanti sono i bonus accumulati e non utilizzati.

#### **ART.8 MECCANICHE DEI GIOCHI ONLINE:**

Di seguito sono descritte le meccaniche di gioco online previste.

##### **SportBuzz:**

L'Utente deve rispondere in modo affermativo o negativo (vero/falso) a una serie di **10 domande** sul mondo del calcio, del rugby, del basket o del tennis (a seconda dell'evento sportivo selezionato), nel tempo a disposizione **(40 secondi)**.

Se l'Utente risponde correttamente ad almeno **5 domande** può partecipare all'instant win se in possesso dei requisiti necessari.

##### **Domandone:**

L'utente deve rispondere a una serie di **5 domande** sul mondo del calcio, del rugby, del basket o del tennis a seconda dell'evento selezionato, scegliendo la risposta corretta tra **tre opzioni** a disposizione, nel tempo a disposizione **(30 secondi)**.

Se l'Utente risponde correttamente ad almeno **3 domande** può partecipare all'instant win se in possesso dei requisiti necessari.

##### **Trova l'intruso:**

L'Utente deve riconoscere all'interno di una schermata che rappresenta la formazione di una squadra di calcio, di rugby o di basket, a seconda dell'evento selezionato, il nome del giocatore che non fa parte della rosa, nel tempo a disposizione **(10 secondi)**.

Se l'Utente risponde correttamente, può partecipare all'instant win se in possesso dei requisiti necessari.

##### **Finger game:**

Il gioco è ambientato in un campo sportivo di calcio o di basket, a seconda dell'evento selezionato. Per poter partecipare all'instant win (se in possesso dei requisiti necessari) l'Utente deve segnare almeno 5 punti cliccando con il mouse sul personaggio e rilasciando per tirare, nel tempo a disposizione **(30 secondi)**

#### **ART.9 INSTANT WIN:**

9.1. Assegnazione dei premi con sistema "instant win": un software di estrazione casuale appositamente predisposto (vedere dichiarazione peritale), segnerà l'eventuale vincita immediata ("instant win") di:

**1 invito per due persone ad un evento sportivo** (costo unitario indicato nell'Allegato A).

9.2. I premi messi in palio con assegnazione instant win, seguono il calendario di cui all'Allegato A.

9.3. Tutte le assegnazioni dei premi effettuate con modalità "instant win" saranno periodicamente convalidate da un funzionario delegato dal rappresentante della tutela del consumatore e della fede pubblica della CCIAA competente per territorio (Milano) o da un notaio.

I verbali di assegnazione dei premi saranno predisposti con cadenza periodica da concordare con il Notaio o con il funzionario delegato dal rappresentante della tutela del consumatore e della fede pubblica della CCIAA.

## **ART.10 ESTRAZIONE FINALE**

10.1. L'Estrazione Finale avverrà entro il 31 Maggio 2013, presso la sede del Soggetto Delegato, alla presenza del Notaio o competente funzionario della Camera di Commercio. Partecipano all'Estrazione finale tutti coloro che hanno partecipato ad almeno uno degli instant win durante il periodo promozionale.

10.2. In particolare verranno estratti 5 nomi tra quelli degli utenti che hanno partecipato ad almeno un instant win. Si precisa che il nome di ogni utente non potrà essere estratto più di una volta, anche nel caso dei nomi di utenti che, ai sensi dell'art. 7.5, hanno maggiori opportunità di essere estratti.

10.3. In sede di Estrazione Finale verranno estratti i seguenti premi:

- N. 3 pacchetti Chelsea Hospitality, ciascuno valido per due persone, del valore di €3000,00 cad., per un valore totale del montepremi di €9000,00 (iva inclusa). Vedere Allegato C per tutti i dettagli del pacchetto.
- N. 2 Galaxy Camera a marchio Samsung modello EK-GC100ZWAITV, ognuna del valore di € 499,00 (iva inclusa), per un valore complessivo di € 998,00 (iva inclusa).

10.4. I primi tre utenti estratti ai sensi del suddetto art. 10.2 riceveranno in premio un pacchetto Chelsea Hospitality, mentre il quarto utente ed il quinto utente estratti riceveranno in premio una Galaxy Camera modello EK-GC100ZWAITV.

10.5. Si precisa che saranno estratti nr. 5 vincitori a ciascuno dei quali sarà abbinata una riserva estratta in sede di Estrazione Finale. Le riserve saranno contattate qualora i vincitori estratti rifiutino espressamente il premio.

10.6. L'Estrazione Finale sarà effettuata dal Notaio o dal Funzionario delegato dal responsabile della tutela del consumatore e della fede pubblica competente per territorio.

## **ART.11 ACCETTAZIONE E CONSEGNA DEL PREMIO FINALE**

11.1. Entro 15 giorni dall'Estrazione Finale, ciascun Utente estratto nell'ambito dell'Estrazione Finale sarà contattato via email, all'indirizzo email inserito al momento della registrazione alla Piattaforma, dal Soggetto Delegato per confermare l'avvenuta vincita.

11.2. **Entro 7 giorni** dall'invio della mail di conferma il vincitore sarà contattato telefonicamente e riceverà via mail un modulo di accettazione del premio che dovrà restituire firmato rispondendo all'email di vincita o a mezzo fax, al numero indicato nell'email, **entro 5 giorni** dal ricevimento dell'email. Nel modulo il vincitore dovrà indicare accettazione/rifiuto del premio e, nel caso di vincita del pacchetto Chelsea Hospitality, fornire il nominativo dell'accompagnatore. In caso di accettazione del Premio vinto, questo sarà consegnato gratuitamente al vincitore entro 60 giorni dalla data di estrazione.

Il premio pacchetto Chelsea Hospitality potrà essere fruito nel mese di Settembre 2013 durante un match di Premier League a Londra (ALLEGATO C)

## **ART.12 PREMI NON ASSEGNATI O NON RICHIESTI**

I premi sia della fase instant win che quelli messi in palio nell'Estrazione Finale non assegnati o non richiesti, ad eccezione di quelli rifiutati, verranno devoluti in beneficenza a: "SOS Villaggi dei Bambini Onlus - C.F.80017510225 - Sede legale: Via Hermann Gmeiner, 25 38100 Trento Ufficio di Milano: Via Durazzo, 5 20134 Milano - Tel. (+39) 02.55231564 - Fax. (+39) 02.56804567.

## **ART.13 REQUISITI TECNICI MINIMI NECESSARI DEL COMPUTER PER POTER PARTECIPARE AL CONCORSO**

Di seguito sono riportati i requisiti minimi hardware e software, indispensabili per poter partecipare al concorso:

### **Requisiti software:**

Browser Internet Safari 5.0, Chrome 13, Internet Explorer 8, FireFox 15, ultime versioni disponibili di Adobe Flash plugin su sistemi operativi windows a partire da Win Xp o successivi

Browser Internet Safari 5.0, Chrome 14, FireFox 15, ultime versioni disponibili di Adobe Flash plugin su sistemi operativi Mac Os versione 10.5 o superiori

Browser Chrome, ultime versioni disponibili di Adobe Flash plugin su sistemi operativi Linux

e anche

### **Requisiti hardware:**

processore multicore da 2 Ghz o superiore

2 Gbyte di memoria Ram

scheda grafica dotata di GPU e comunque esclusa dalle eccezioni previste sul sito adobe:

<http://helpx.adobe.com/x-productkb/multi/stage3d-unsupported-chipsets-drivers-flash.html>

## **ART.14 ADEMPIMENTI E GARANZIE:**

La Società Samsung Electronics Italia S.p.A. dichiara che:

- Il concorso è rivolto ai soli Utenti già iscritti a Facebook prima della data di inizio del concorso. Il promotore ed il soggetto delegato si riservano il diritto di richiedere ai partecipanti e/o ai vincitori, in qualsiasi momento, prova del predetto requisito. Nel caso in cui – a fronte della richiesta – il partecipante/vincitore non sia in grado di fornire quanto richiesto, lo stesso si intenderà automaticamente squalificato;
- Sarà effettuata comunicazione sul sito [www.samsung.com/it](http://www.samsung.com/it) e tramite il social network Facebook e tramite newsletter;
- Il Regolamento sarà disponibile sul sito <https://www.facebook.com/samsungitalia> e sul sito [www.samsung.com/it](http://www.samsung.com/it) e presso la sede della Società delegata Promozioni & Concorsi S.r.l. Milano;
- Per partecipare al Concorso l'Utente dovrà sostenere solo il costo di connessione alla rete internet (secondo il piano tariffario del proprio gestore di rete);
- il server di gestione delle attività relative al Concorso è situato presso il datacenter della società Nohup S.r.l. – Via Savona, 125 - Milano;
- La Società promotrice non si assume alcuna responsabilità per problemi di accesso, impedimento, disfunzione o difficoltà riguardante gli strumenti tecnici, il computer, la linea telefonica, i cavi, l'elettronica, il software e l'hardware (come specificato dall'articolo 13), la trasmissione e la connessione, il collegamento Internet che possa impedire ad un concorrente di accedere al sito;
- Gli Utenti che, secondo il giudizio insindacabile della Società promotrice o di terze parti incaricate dalla stessa, risultino vincitori con mezzi e strumenti in grado di eludere l'aleatorietà, o comunque giudicati in maniera sospetta, fraudolenta, o in violazione del normale svolgimento dell'iniziativa, non potranno godere del premio vinto in tale modo. La Società promotrice, o terze parti incaricate dalla stessa, si riservano il diritto di procedere, nei termini giudicati più opportuni, e nel rispetto delle leggi vigenti, per limitare ed inibire ogni iniziativa volta ad aggirare il sistema ideato;
- La partecipazione al presente Concorso comporta per i destinatari l'accettazione incondizionata e totale delle regole e delle clausole contenute nel presente regolamento senza limitazione alcuna;

- Nel caso in cui i premi previsti non siano più disponibili per cause di forza maggiore, la società promotrice si riserva il diritto di fornire un premio sostitutivo di valore equivalente o superiore, dando preventivo congruo avviso mediante i medesimi canali utilizzati per la promozione del presente Concorso.
- per quanto non espressamente previsto dal Regolamento troverà attuazione il DPR 430 del 26.10.2001

#### **ART.15 MODIFICHE**

Il Promotore potrà revocare o modificare le modalità di esecuzione del presente Concorso per giusta causa, ai sensi dell'art. 10 D.P.R. 430/2001, dandone preventivamente comunicazione ai promissari nella stessa forma della promessa o in forma equivalente.

#### **ART. 16 INDETRAIBILITA' DELL'IVA**

Ai sensi dell'art. 19 della Legge 449 del 27/12/1997 si applicherà l'indetraibilità dell'IVA sull'acquisto dei premi costituiti da beni imponibili ai fini dell'imposta e l'assoggettamento all'imposta sostitutiva sull'acquisto dei premi costituiti da beni non soggetti ad IVA.

#### **ART.17 RINUNCIA ALLA FACOLTA' DI RIVALSA**

La Società Samsung Electronics Italia S.p.A dichiara di rinunciare alla rivalsa dell'imposta gravante sul valore complessivo dei premi e di provvedere direttamente al versamento di quanto dovuto entro i termini di legge.

#### **ART.18 PRIVACY:**

I candidati per poter aderire al Concorso dovranno espressamente dare il loro consenso al trattamento dei loro dati personali ai sensi del D.lgs. 196/2003, avendo preso visione dell'informativa privacy che sarà fornita loro prima di poter procedere alla registrazione alla piattaforma 'Samsung Sport Challenge' e in cui si precisa, tra l'altro, che i dati dei partecipanti saranno trattati da Samsung Electronics Italia S.p.A., in qualità di titolare del trattamento ai sensi dell'art. 28 D.lgs. 196/2003 e dalle società Nurun Italia Srl, con sede in Corso Monforte 36, Milano, e Promozioni & Concorsi S.r.l., con sede in Viale Isonzo 6, Milano, nominate dal titolare responsabili del trattamento dei dati ai sensi dell'art. 29 D.lgs. 196/2003.

Milano, 06 Maggio 2013

**ART. 18 ALLEGATI**

**ALLEGATO A – Calendario degli eventi, numero di inviti in palio per singolo evento e costo unitario del singolo biglietto**

<b>CALCIO</b>					
PARTITA	LOCATION EVENTO	TIPOLOGIA	Nr. Inviti in palio (1 invito = 1 coppia di biglietti)	Nr. Biglietti	Costo unitario del singolo biglietto
INTER-MILAN 24/02	Milano, Stadio Meazza	Tribuna Rossa 1° anello	10	20	€ 165,00
INTER-BOLOGNA 10/03	Milano, Stadio Meazza	Tribuna Rossa 1° anello	5	10	€ 155,00
INTER-JUVENTUS 30/03	Milano, Stadio Meazza	Tribuna Rossa 1° anello	10	20	€ 165,00
INTER-ATALANTA 07/04	Milano, Stadio Meazza	Tribuna Rossa 1° anello	5	10	€ 155,00
JUVENTUS-MILAN 21/04	Milano, Stadio Meazza	Tribuna sponsor	5	10	€ 190,00
JUVENTUS - PALERMO 5/05	Torino, Juventus Stadium	Tribuna sponsor	5	10	€ 190,00
JUVENTUS - CAGLIARI 12/05	Torino, Juventus Stadium	Tribuna sponsor	5	10	€ 190,00
INTER-UDINESE 19/05	Milano, Stadio Meazza	Tribuna Rossa 1° anello	5	10	€ 155,00
<b>RUGBY - Roma Stadio Olimpico</b>					
PARTITA		TIPOLOGIA	Nr. Inviti in palio (1 invito = 1 coppia di biglietti)	Nr. Biglietti	Costo unitario del singolo biglietto
ITALIA-GALLES 23/02	Roma, Stadio Olimpico	tribuna monte mario	5	10	€ 80,00
ITALIA-IRLANDA 16/03	Roma, Stadio Olimpico	tribuna monte mario	5	10	€ 80,00
<b>BASKET - Forum Assago Milano</b>					
PARTITA		TIPOLOGIA	Nr. Inviti in palio (1 invito = 1 coppia di biglietti)	Nr. Biglietti	Costo unitario del singolo biglietto
EA7 - Montepaschi Siena 03/03 ore 18.15	Milano, Forum di Assago	Tribuna COURT SIDE	2	4	€ 50,00
EA7 - Vanoli Cremona 17/03 ore 18.15	Milano, Forum di Assago	Tribuna COURT SIDE	2	4	€ 50,00
EA7 - Sutor Montegranaro 24/03 ore 18.15	Milano, Forum di Assago	Tribuna COURT SIDE	2	4	€ 50,00
EA7 - V.L. Pesaro 7/04 ore 18.15	Milano, Forum di Assago	Tribuna COURT SIDE	2	4	€ 50,00
EA7 - Angelico Biella 21/04 ore 18.15	Milano, Forum di Assago	Tribuna COURT SIDE	2	4	€ 50,00
EA7 - Enel Brindisi 5/05 ore 18.15	Milano, Forum di Assago	Tribuna COURT SIDE	2	4	€ 50,00

<b>TENNIS - Roma Foro Italic</b>					
PARTITA	TIPOLOGIA	Nr. inviti in palio (1 invito=1 coppia di biglietti)	Nr. Biglietti	Costo unitario del singolo biglietto	
domenica 12 maggio - ROMA FORO ITALICO - Torneo Maschile - qualificazioni	Campo Centrale - DISTINTI TRIBUNA TEVERE	2	4	€ 30,00	
lunedì 13/05/2013 - ROMA FORO ITALICO - Torneo maschile - femminile - qualificazioni	Campo Centrale - DISTINTI TRIBUNA TEVERE	2	4	€ 16,00	
martedì 14/05/2013 - ROMA FORO ITALICO Torneo maschile - femminile - qualificazioni	Campo Centrale - DISTINTI TRIBUNA TEVERE	2	4	€ 20,00	
mercoledì 15/05/2013 - ROMA FORO ITALICO Torneo maschile - femminile - qualificazioni	Campo Centrale - DISTINTI TRIBUNA TEVERE	2	4	€ 22,00	
giovedì 16/05/2013 - ROMA FORO ITALICO Torneo maschile - femminile - qualificazioni	Campo Centrale - DISTINTI TRIBUNA TEVERE	2	4	€ 25,00	
venerdì 17/05/2013 - ROMA FORO ITALICO Torneo maschile - femminile Quarti di finale	Campo Centrale - DISTINTI TRIBUNA TEVERE	2	4	€ 53,00	
venerdì 17/05/2013 - ROMA FORO ITALICO Torneo maschile - femminile Quarti di finale	Campo Centrale - DISTINTI TRIBUNA TEVERE	2	4	€ 28,00	
sabato 18/05/2013 - ROMA FORO ITALICO Torneo maschile Semifinale	Campo Centrale - DISTINTI TRIBUNA TEVERE	2	4	€ 62,00	
sabato 18/05/2013 - ROMA FORO ITALICO Torneo maschile Semifinale	Campo Centrale - DISTINTI TRIBUNA TEVERE	2	4	€ 29,00	
domenica 19/05/2013 - ROMA FORO ITALICO Torneo maschile - femminile Finale	Campo Centrale - DISTINTI TRIBUNA TEVERE	2	4	€ 72,00	

## ALLEGATO B – Periodi di attività dei singoli giochi online

Giorno evento	Evento sportivo	Attivazione gioco online	Chiusura gioco online
sabato 23 febbraio	Italia - Galles	14/2/2013	19/02/2013 ore 12.00
domenica 24 febbraio	Inter - Milan	14/2/2013	19/02/2013 ore 12.00
domenica 3 marzo	EA7 - Montepaschi Siena	19/02/2013 ore 12.00	25/02/2013 ore 12.00
domenica 10 marzo	Inter - Bologna	25/02/2013 ore 12.00	04/03/2013 ore 12.00
sabato 16 marzo	Italia - Irlanda	04/03/2013 ore 12.00	11/03/2013 ore 12.00
domenica 17 marzo	EA7 - Vanoli	04/03/2013 ore 12.00	11/03/2013 ore 12.00
domenica 24 marzo	EA7 - Sutor Montegranaro	11/03/2013 ore 12.00	18/03/2013 ore 12.00
sabato 30 marzo	Inter - Juventus	18/03/2013 ore 12.00	25/03/2013 ore 12.00
domenica 7 aprile	Inter - Atalanta	25/03/2013 ore 12.00	29/03/2013 ore 12.00
domenica 7 aprile	EA7 - V.L. Pesaro	25/03/2013 ore 12.00	29/03/2013 ore 12.00
domenica 21 aprile	Juventus - Milan	29/03/2013 ore 12.00	15/04/2013 ore 12.00
domenica 21 aprile	EA7 - Angelico Biella	29/03/2013 ore 12.00	15/04/2013 ore 12.00
domenica 5 maggio	Juventus - Palermo	15/04/2013 ore 12.00	24/04/2013 ore 12.00
domenica 5 maggio	EA7 - Enel Brindisi	15/04/2013 ore 12.00	24/04/2013 ore 12.00
domenica 12 maggio	Juventus - Cagliari	24/04/2013 ore 12.00	06/05/2013 ore 12.00
domenica 19 maggio	Inter - Udinese	06/05/2013 ore 12.00	13/05/2013 ore 12.00

Giorno evento	Evento sportivo	Attivazione gioco online	Chiusura gioco online
domenica 12/05/2013	Torneo maschile - Qualificazioni	7/5/2013	08/05/2013 ore 12,00
lunedì 13/05/2013	Torneo maschile - femminile - Qualificazioni	7/5/2013	08/05/2013 ore 12,00
martedì 14/05/2013	Torneo maschile - femminile - Qualificazioni	7/5/2013	08/05/2013 ore 12,00
mercoledì 15/05/2013	Torneo maschile - femminile - Qualificazioni	7/5/2013	08/05/2013 ore 12,00
giovedì 16/05/2013	Torneo maschile - femminile - Qualificazioni	7/5/2013	08/05/2013 ore 12,00
venerdì 17/05/2013	Torneo maschile - femminile Quarti di finale	08/05/2013 ore 12,00	10/05/2013 ore 12,00
venerdì 17/05/2013	Torneo maschile - femminile Quarti di finale	08/05/2013 ore 12,00	10/05/2013 ore 12,00
sabato 18/05/2013	Torneo maschile - femminile Semifinale	10/05/2013 ore 12,00	13/05/2013 ore 12,00
sabato 18/05/2013	Torneo maschile Semifinale	10/05/2013 ore 12,00	13/05/2013 ore 12,00
domenica 19/05/2013	Torneo maschile - femminile Finale	10/05/2013 ore 12,00	13/05/2013 ore 12,00

## ALLEGATO C – Dettagli premio finale pacchetto Chelsea Hospitality

Pacchetto CHELSEA HOSPITALITY del valore di € .3000,00 cad.

sarà presente in loco uno staff dedicato e si occuperà della gestione logistica e accomodation dei nostri ospiti

Cosa comprende:

Soggiorno a Londra della durata complessiva di 2 giorni (1 notte) per 2 persone

Volo a/r Milano Linate Airport (LIN) - London Heathrow (LHR). Trasferimento Aeroporto Heathrow - Londra, Stamford Bridge Chelsea Stadium.

Pacchetto Hospitality presso il Chelsea Football Club comprensivo di accesso all'area Hospitality all'interno dello Stadio Stamford Bridge di Londra con buffet e bevande incluse e due posti riservati in tribuna per la visione del match di campionato Premier League del Chelsea

Cena in ristorante di Londra (bevande escluse)

Pernottamento di 1 notte in camera doppia in Hotel a Londra cat. 4 stelle con colazione inclusa.

Trasferimento Londra-Aeroporto Heathrow

Omaggio una maglia del Chelsea per persona

Tutto quanto non compreso espressamente nell'elenco sopra riportato deve intendersi a carico dei vincitori (ivi incluso il trasferimento per/da Aeroporto di Milano Linate).